

UX Design

Maîtrisez la conception centrée utilisateur (UX) et ses outils

Objectifs

À l'issue de la formation, vous pourrez :

- Mettre en place un audit ergonomique.
- Construire des personas et des scénarii d'usage.
- Mettre en place une méthodologie d'architecture de l'information.
- Élaborer des maquettes papier et des maquettes dynamiques.
- Concevoir une interface ergonomique pour que les utilisateurs atteignent facilement leur but.
- Intégrer les aspects visuels et cognitifs dans la phase de révision.
- Mettre en place un test utilisateurs de façon à évaluer l'utilisabilité de votre interface.

Durée du stage

5 jours (soit 35 heures)

Lieu du stage

Locaux Usabilis (18 rue de Saisset 92120 Montrouge) ou Paris ou à distance

Nombre de stagiaires par session

Entre 8 et 10 stagiaires maximum

Public et pré-requis

Public : Vous êtes impliqués dans la conception d'interfaces et vous avez à cœur de les rendre plus intuitives ? Cette formation est faite pour vous !

La formation UX Design est idéale pour les techniciens : concepteurs, designers, webdesigners, webmasters, développeurs, etc. souhaitant rendre leurs applications plus fluides et plus intuitives. Elle s'adresse aussi aux profils opérationnels : chefs de produit, chefs de projet, responsables marketing ou communication, webmarketers, équipes R&D etc. qui maîtriseront les méthodes d'évaluation et de tests utilisateurs à l'issue de la formation.

Pré-requis : Aucune connaissance particulière n'est requise pour suivre ce stage.

Moyens pédagogiques et techniques

Profil du formateur :

Profil du formateur : consultant spécialisé en UX et UI.

Moyens pédagogiques :

- La formation vous apporte les principes clés de l'ergonomie, et les compétences pour mettre en application des techniques de maquettage et de test utilisateurs.
- Mise en application via des exercices de mise en situation, des exercices de maquettage papier, des exercices sur des logiciels de prototypage et de maquettage.

- Plus de 50% du stage est consacré aux exercices pratiques

Moyens techniques :

- Séance de formation en salle.
- Kit de formation complet fourni à chaque participant :
 - Support de formation
 - 1 exemplaire du livre «UX Design & Ergonomie des interfaces » - 6eme édition
 - Templates utilisés lors des workshops fournis aux formats numériques à la fin de la formation.

Suivi et évaluation

L'évaluation des compétences acquises est faite en continu pendant la formation lors des exercices pratiques et des mises en situation.

Programme

Jour 1 : Les notions clés de l'ergonomie IHM

Introduction à l'ergonomie et l'UX.

La Conception Centrée Utilisateur (CCU).

Les Ux Éléments.

ROI de l'UX.

Analyse de l'activité : Profil, contexte et tâche.

Présentation des méthodes : Interview, focus group et observation.

Représentation des résultats.

[TP Proto persona]

Jour 2 : Critères ergonomiques et tests utilisateurs

Présentation des critères ergonomiques (Bastien et Scapin).

[TP Critères ergonomiques]

Test d'utilisabilité.

[TP Protocole]

Test perception.

[TP Test utilisateur]

Jour 3 : Architecture de l'information et principes de conception

Définition de l'Architecture de l'Information.

Organisation de l'information.

Techniques de nommage.

Méthodologie tri par cartes.

Méthodologie OOUX.

[TP Architecture de l'Information]

Théorie de cognition.

Processus de maquettage.

[TP Use Case]

Jour 4 : Concevoir l'interface

Design d'interaction.

Patron d'interaction.

[TP Maquettage papier]

Manipulation.

Design Mobile/tactile.

[TP Maquettage]

Jour 5 : Finalisation et évaluation de l'interface

Langage de l'interface.

Prévention des erreurs.

Design graphique.
[TP Axure]

Inscription

www.usabilis.com

Tél : 01 57 63 86 58

Mail : formation@usabilis.com