

# Usabilis

Conseil UX et ergonomie digitale

## Formation Adobe XD

Maîtriser le logiciel de conception Adobe XD

### Objectifs

À l'issue de la formation, vous pourrez :

- Utiliser l'interface Adobe XD avec aisance
- Gérer des palettes de couleurs et des polices de manière dynamiques
- Travailler en parfaite collaboration
- Créer des composants
- Créer des bibliothèques de composants
- Créer des gabarits de page
- Créer un prototype navigable

### Durée du stage

2 jours

### Lieu du stage

Locaux Usabilis (18 rue de Saisset 92120 Montrouge) ou Paris ou à distance

### Public et pré-requis

**Public :**

Concepteurs, webdesigners, graphistes print, webmasters, développeurs, chefs de projet, responsables marketing

**Pré-requis :**

Une bonne maîtrise général de l'outil informatique

### Nombre de stagiaires par session

Entre 8 et 10 stagiaires maximum

### Moyens pédagogiques et techniques

**Profil du formateur :**

Profil du formateur : consultant spécialisé en UI design et en design orienté objet.

# Usabilis

Conseil UX et ergonomie digitale

## Formation Adobe XD

Maîtriser le logiciel de conception Adobe XD

### Moyens pédagogiques :

- La formation vous apporte les principes clés de l'utilisation de Adobe XD, sa philosophie et le potentiel de l'outil.
- Mise en application via des exercices guidés puis via des exercices semi-guidés
- Le stage est 80% pratique 20% théorique
- Vous aurez l'occasion de réaliser les maquettes d'un de vos projets en cours. Pensez à venir avec vos projets, votre stage n'en sera que plus riche !

### Moyens techniques :

- Séance de formation en salle ou à distance
- Support de formation
- Votre ordinateur portable
- Licence Adobe XD gratuite pendant 7 jours, vérifiez que votre ordinateur et votre système sont compatibles avec Adobe XD. Pour bénéficier de la licence gratuite pendant la formation, il faut installer Adobe XD la veille ou l'avant veille de la formation :  
<https://www.adobe.com/fr/products/xd.html>

## Suivi et évaluation

L'évaluation des compétences acquises est faite en continu pendant la formation lors des exercices pratiques.

Un exercice pratique et une présentation des maquettes sont réalisés lors de la deuxième journée

## Programme formation Adobe XD

### Jour 1

#### 1- Les fonctionnalités de base

- Créer et nommer les boxes
- Ajouter et éditer un texte
- Ajouter et éditer une forme
- Ajouter des commentaires
- Partager le fichier et ajouter des collaborateurs

# Usabilis

Conseil UX et ergonomie digitale

## Formation Adobe XD

Maîtriser le logiciel de conception Adobe XD

### 2 - Créer des styles sur Adobe XD

- Créer et éditer des styles de couleur
- Créer et éditer des styles de texte

### 3 - Créer des composants sur Adobe XD

- Créer des composants
- Créer et éditer des instances
- Redimensionner des composants
- Nommer les composants

## Jour 1 : Après-midi

### 4 - Gérer les Contraintes, grille et l'auto layout

- Gérer les contraintes
- Utiliser l'auto layout
- Ajouter une grille

### 5 - Créer un prototype interactif

- Faire des connections entre les frames
- Comprendre les différentes transitions
- Paramétrer et partager un prototype interactif

### 6 - Préparer et transmettre au développeur

- Faire des exports
- Télécharger / importer un fichier
- Inspecter sur Adobe XD
- Partager une librairie et créer une team

## Jour 2 : Exercice de mise en situation

À partir d'un brief client, les participants réalisent la maquette d'un parcours utilisateurs.