

## Formation UX Mobile et Tactile

Connaître les principes ergonomiques du contexte mobile et tactile.

### Objectifs

À l'issue de la formation, vous pourrez :

- Connaître le contexte du mobile (marché et usages).
- Mettre en œuvre une méthode de conception centrée utilisateur.
- Définir une stratégie de conception mobile adaptée au projet : Application native, site Web mobile, Responsive Webdesign....
- Connaître les critères ergonomiques et les adapter au mobile.
- Connaître les contraintes, les atouts du mobile et les guidelines iOS et Android.
- Définir une architecture de l'information pour votre projet tactile.
- Concevoir une interface pour écran tactile : zoning et maquettage de la navigation, des composants.
- Connaître les atouts et contraintes des tablettes tactiles.

### Durée du stage

3 jours (soit 21 heures)

### Lieu du stage

Locaux Usabilis (18 rue de Saisset 92120 Montrouge) ou Paris ou à distance

### Nombre de stagiaires par session

Entre 8 et 10 stagiaires maximum

### Public et pré-requis

**Public :** Vous intervenez dans la conception de sites et d'applications smartphones/tablettes et vous aimeriez connaître les spécificités de l'environnement mobile et tactile pour optimiser l'ergonomie de vos interfaces.

La formation s'adresse aux techniciens : concepteurs, designers, webdesigners, webmasters, développeurs, etc. souhaitant rendre leurs applications plus intuitives.

Elle s'adresse aussi aux profils opérationnels : chefs de produit, chefs de projet, responsables marketing ou communication, webmarketers, équipes R&D, etc.

**Pré-requis :** Aucune connaissance particulière n'est requise pour suivre ce stage.

# Moyens pédagogiques et techniques

## Profil du formateur :

Consultant spécialisé UX

## Moyens pédagogiques :

- La formation apporte aux stagiaires les principes de l'ergonomie des écrans tactiles (mobiles et tablettes), ainsi que les compétences à mobiliser pour maquetter des solutions spécifiques et les tester auprès d'utilisateurs.
- Mise en application via des exercices de mise en situation, des exercices de maquettage papier, des exercices sur des logiciels de prototypage et de maquettage.
- Plus de 50% du stage est consacré aux exercices pratiques.

## Moyens techniques :

- Séance de formation en salle ou à distance avec l'outil de visioconférence Zoom.
- Kit de formation complet fourni à chaque participant au début de la formation :
  - Support de formation
  - 1 exemplaire du livre « UX Design & Ergonomie des interfaces » - 7eme édition

# Suivi et évaluation

L'évaluation des compétences acquises est faite en continu pendant la formation lors des exercices pratiques et des mises en situation.

# Programme

## Jour 1 :

### Le contexte du mobile : marché et usages.

- Le Mobile, contexte et usages.

### Mettre en œuvre la conception centrée utilisateur.

- Définition de la conception centrée utilisateur.
- Recueil de l'activité
- La stratégie de conception mobile.

## Jour 2 :

### Critères ergonomiques pour le mobile et expérience utilisateur.

- Évaluation, les critères ergonomiques de Bastien & Scapin.

### Environnement mobile et tactile : contraintes, atouts et guidelines.

- Les atouts et les contraintes du tactile
- Les guidelines

**Jour 3 :**

**Architecture de l'information.**

- L'architecture de l'information : la navigation sur mobile, le tri de cartes.

**Concevoir une interface pour écran tactile.**

- La construction des écrans : Zoning, types d'écrans et patterns.
- Les atouts et les contraintes de la tablette.

## Inscription

[www.usabilis.com](http://www.usabilis.com)

Tél : 01 57 63 86 58

Mail : [formation@usabilis.com](mailto:formation@usabilis.com)