

Usabilis

Conseil UX et ergonomie digitale

Formation Adobe XD

Concevoir des prototypes et maquettes

Objectifs

À l'issue de la formation, vous pourrez :

- Utiliser les fonctionnalités de base d'Adobe XD.
- Gérer des palettes de couleurs et des polices de manière dynamique.
- Travailler en parfaite collaboration.
- Créer et modifier des composants.
- Éditer des instances et grilles de répétition.
- Créer des bibliothèques de composants.
- Créer des gabarits de page.
- Créer un prototype interactif.
- Préparer et transmettre les fichiers aux développeurs.

Durée du stage

2 jours (soit 14 heures)

Lieu du stage

Locaux Usabilis (18 rue de Saisset 92120 Montrouge) ou Paris ou à distance

(Nous nous adaptons aux besoins des personnes en situation de handicap. Merci de nous contacter si vous êtes dans ce cas afin que nous examinions vos besoins spécifiques)

Public et pré-requis

Public :

Concepteurs, webdesigners, graphistes print, webmasters, développeurs, chefs de projet, responsables marketing

Pré-requis :

Une bonne maîtrise générale de l'outil informatique

Nombre de stagiaires par session

Entre 8 et 10 stagiaires maximum

Formation Adobe XD

Concevoir des prototypes et maquettes

Moyens pédagogiques et techniques

Profil du formateur :

Profil du formateur : consultant spécialisé en UI design et en design orienté objet.

Moyens pédagogiques :

- La formation vous apporte les principes clés de l'utilisation d'Adobe XD, sa philosophie et le potentiel de l'outil.
- Mise en application via des exercices guidés puis via des exercices semi-guidés
- Le stage est 80% pratique 20% théorique
- Vous aurez l'occasion de réaliser les maquettes d'un de vos projets en cours. Pensez à venir avec vos projets, votre stage n'en sera que plus riche !

Moyens techniques :

- Séance de formation en salle ou à distance
- Le support pédagogique est fourni à chaque participant, ainsi qu'un exemplaire du livre «UX Design & Ergonomie des interfaces » - 7^e édition
- Votre ordinateur portable
- Licence Adobe XD gratuite pendant 7 jours, vérifiez que votre ordinateur et votre système sont compatibles avec Adobe XD. Pour bénéficier de la licence gratuite pendant la formation, il faut installer Adobe XD la veille ou l'avant-veille de la formation :
<https://www.adobe.com/fr/products/xd.html>

Suivi et évaluation

L'évaluation des compétences acquises est faite en continu pendant la formation lors des exercices pratiques.

Un exercice pratique et une présentation des maquettes sont réalisés lors de la deuxième journée

Programme formation Adobe XD

Jour 1

1- Les fonctionnalités de base

- Créer et nommer les boxs
- Ajouter et éditer un texte
- Ajouter et éditer une forme
- Ajouter des commentaires
- Partager le fichier et ajouter des collaborateurs

Usabilis

Conseil UX et ergonomie digitale

Formation Adobe XD

Concevoir des prototypes et maquettes

2 - Créer des styles sur Adobe XD

- Créer et éditer des styles de couleur
- Créer et éditer des styles de texte

3 - Créer des composants sur Adobe XD

- Créer des composants
- Créer et éditer des instances
- Redimensionner des composants
- Nommer les composants

Jour 1 : Après-midi

4 - Gérer les Contraintes, grille et l'auto layout

- Gérer les contraintes
- Utiliser l'auto layout
- Ajouter une grille

5 - Créer un prototype interactif

- Faire des connexions entre les frames
- Comprendre les différentes transitions
- Paramétrer et partager un prototype interactif

6 - Préparer et transmettre au développeur

- Faire des exports
- Télécharger / importer un fichier
- Inspecter sur Adobe XD
- Partager une librairie et créer une team

Jour 2 : Exercice de mise en situation

Usabilis

Conseil UX et ergonomie digitale

Formation Adobe XD

Concevoir des prototypes et maquettes

À partir d'un brief client, les participants réalisent la maquette d'un parcours utilisateurs.